





REGOLAMENTO FANTAHOCKEY 2011/12



1. DETTAGLI TECNICI
2. FORUM
3. ROSA DELLA SQUADRA
4. FORMAZIONE
5. DRAFT
6. MERCATO
7. BUDGET
8. COMPETIZIONI
9. PLAY OFF
10. PLAY OUT
11. CONGELAMENTO GIOCATORE
12. PUNTEGGI
13. TASSA E PREMI



REGOLAMENTO FANTAHOCKEY 2011/12



1. DETTAGLI TECNICI

- Serie A e Serie B
- 12 squadre serie A, 12 squadre Serie B
- Regular Season 22 giornate andata e ritorno
- Play Off Best of 3
- Promozione e Retrocessione
- Mercato sempre aperto
- Campionato, Coppa Baraka, Champions Fanta League, Top Scorer.



REGOLAMENTO FANTAHOCKEY 2011/12



2. FORUM

- L'iscrizione al Forum è obbligatoria, il link è sul sito www.fantahockeysvizzero.ch
- Sondaggi, richieste, "operazioni di mercato", commenti, botte e risposte...
- Il nome di registrazione nel forum deve essere quello della propria squadra.



REGOLAMENTO FANTAHOCKEY 2011/12



3. ROSA DELLA SQUADRA

- 1 portiere (squadra LNA), 4 difensori, 6 attaccanti
- Massimo 3 stranieri in rosa
- La rosa deve sempre essere al completo.
- Per acquistare un giocatore bisogna creare lo spazio per il nuovo giocatore
- Se non c'è spazio, il giocatore va alla società che aveva rilanciato prima
- Se la società che si aggiudica l'asta non ha soldi, il giocatore va alla società che ha rilanciato prima



REGOLAMENTO FANTAHOCKEY 2011/12



4. FORMAZIONE

- In formazione vanno: 1 portiere, 2 difensori, 3 attaccanti
- Massimo 3 stranieri in formazione
- La formazione va inserita entro 15min prima dell'inizio della prima partita di LNA
- Si possono inserire le formazioni di tutte le giornate anticipatamente (attenzione)
- Il sistema dovrebbe permettere le formazioni automatiche in caso di mancato inserimento. Farà stato l'ultima inserita.



REGOLAMENTO FANTAHOCKEY 2011/12



5. DRAFT

- Al Draft tutti dovranno completare la propria rosa
- L'ordine dei giocatori è libero
- Un giocatore può militare unicamente in una sola squadra della stessa lega
- Il valore iniziale di un giocatore CH è di 1'000\$
- Il valore iniziale di un giocatore straniero è di 10'000\$
- Chi non sarà presente con alcuna persona fisica al Draft avrà queste conseguenze:
- UNICA SQUADRA ASSENTE:
Perde il bonus della scorsa stagione, rimarrà con il budget medio delle squadre presenti (media tra migliore e peggiore), i giocatori che sceglierà, avranno un valore pari al totale rimanente diviso 11 giocatori.
- PIÙ DI UNA SQUADRA ASSENTE:
Le società rimarranno con 200'000\$ di budget e dovranno acquistare i giocatori tramite asta. L'asta durerà 24h, le società dovranno completare la rosa prima dell'inizio del campionato.



REGOLAMENTO FANTAHOCKEY 2011/12



6. MERCATO

- Le operazioni saranno in automatico sul sito, in caso contrario...
- L'operazione verrà effettuata sul forum, durata 2 giorni (48 ore)
- Un asta avviata la si potrà annullare se non vi è stata alcuna offerta da altre squadre
- Il giocatore ceduto dovrà essere annunciato entro 2 giorni dalla fine dell'asta
- In caso contrario, l'operazione è nulla e la società verrà multata con 10'000\$
- Si possono scambiare giocatori tra squadre
- Lo scambio viene gestito dalle 2 società ed annunciato sul forum con conferma delle due parti
- Lo scambio deve essere attuale, non sono ammesse promesse future
- Lo scambio è vietato qualora una squadra è matematicamente qualificata o non ai Play Off / Out o fase successiva
- Durante i Play Off / Out, si potrà effettuare scambi solo tra una serie e l'altra.



REGOLAMENTO FANTAHOCKEY 2011/12



7. BUDGET 2011

- Budget d'ufficio, 500'000\$
- Ogni stagione il budget si azzera
- In base ai risultati della stagione precedente, verranno dati i seguenti bonus
 - 100'000\$ Vincitore Play Off A
 - 75'000\$ al secondo
 - 50'000\$ perdenti in semifinale
 - 25'000\$ perdenti quarti di finale
 - 80'000\$ 1° serie B
 - 70'000\$ 2° serie B
 - 60'000\$ 3° serie B
 - 50'000\$ 4° serie B
 - 40'000\$ 5° serie B
 - 30'000\$ 6° serie B
 - 20'000\$ 7° serie B
 - 10'000\$ 8° serie B
 - Vincitore Coppa Baraka 50'000\$
 - Secondo Coppa Baraka 25'000\$
 - Vincitore TOP SCORER 20'000\$
 - Vincitore Champions 20'000\$



REGOLAMENTO FANTAHOCKEY 2011/12



7. BUDGET 2012

- Budget d'ufficio, 500'000\$
- Ogni stagione il budget si azzera
- In base ai risultati della stagione precedente, verranno dati i seguenti bonus
 - 100'000\$ Vincitore Play Off A
 - 75'000\$ al secondo
 - 50'000\$ perdenti in semifinale
 - 25'000\$ perdenti quarti di finale
 - 80'000\$ 1° serie B promosso
 - 40'000\$ 2° serie B play off
 - 40'000\$ 3° serie B play off
 - 40'000\$ 4° serie B play off
 - 40'000\$ 5° serie B play off
 - Chi passa il turno, 20'000\$
 - Vincitore Coppa Baraka 50'000\$
 - Secondo Coppa Baraka 25'000\$
 - Vincitore TOP SCORER 20'000\$
 - Vincitore Champions 20'000\$



REGOLAMENTO FANTAHOCKEY 2011/12



8. COMPETIZIONI

- CAMPIONATO
- Serie A e Serie B
- Prime 8 di serie A play off
- 9° salvo, finito il campionato
- 10° e 11° giocheranno i Play Out contro i vincitori dei Play Off di B
- 12° retrocesso
- 1° di B, promosso in serie A
- 2° 3° 4° 5° di B, play off best of 3
- Le due squadre vincenti, giocheranno un best of 5 contro il 10° e 11° di A
- Le due squadre vincenti giocheranno in Serie A, le due perdenti in Serie B



REGOLAMENTO FANTAHOCKEY 2011/12



8. COMPETIZIONI

- COPPA BARAKA
- Le prime 4 classificate di serie A e di serie B a fine regular season della stagione precedente, saranno teste di serie
- Le 16 squadre rimanenti giocheranno un turno preliminare (andata e ritorno)
- In caso di ulteriore parità, alla partita di ritorno verranno disputati i rigori
- I rigoristi verranno scritti sul forum prima della partita di ritorno in ordine di preferenza, dal primo all'ultimo. I primi 3 rigoristi faranno un risultato unico, in caso di ulteriore parità si andrà ad oltranza un giocatore alla volta.
- Se permane il risultato di parità, farà i goal fatti, differenza reti, classifica e sorteggio.



REGOLAMENTO FANTAHOCKEY 2011/12



8. COMPETIZIONI

- CHAMPIONS FANTA LEAGUE
- Il vincitore dei Play Off serie A, Play Off serie B e Coppa Baraka giocheranno un torneo a tre squadre
- Partite di sola andata, durante le prime giornate di regular season (vedi calendario)
- Le partite verranno sorteggiate al Draft.



REGOLAMENTO FANTAHOCKEY 2011/12



8. COMPETIZIONI

- TOP SCORER
- Serie A e serie B avranno la propria classifica top scorer
- I punti ottenuti dai singoli giocatori verranno calcolati nella sezione statistiche
- Verranno calcolati unicamente i punti dei giocatori in formazione, i + ed i -.



REGOLAMENTO FANTAHOCKEY 2011/12



9. PLAY OFF

- Le prime 8 di serie A svolgeranno i Play Off best of 3.



REGOLAMENTO FANTAHOCKEY 2011/12



10. PLAY OUT

- 10° e 11° di A giocheranno i Play Out contro i vincitori dei Play Off di B
- 12° di A retrocesso
- 1° di B, promosso in serie A
- 2° 3° 4° 5° di B, play off best of 3
- Le due squadre vincenti, giocheranno un best of 5 contro il 10° e 11° di A
- Le due squadre vincenti giocheranno in Serie A, le due perdenti in Serie B



REGOLAMENTO FANTAHOCKEY 2011/12



11. CONGELAMENTO

- A fine stagione le società possono congelare un giocatore a scelta dalla propria rosa
- Se una società decide di non congelare il giocatore, la stessa riceverà 50'000\$ in più all'inizio della stagione successiva
- Il giocatore congelato, avrà un valore sul mercato di 50'000\$.



REGOLAMENTO FANTAHOCKEY 2011/12



12. PUNTEGGI

GIOCATORE DI MOVIMENTO

- 3pt Goal
- 1pt Assist
- 2pt Goal Decisivo (1 goal di scarto)
- 1pt Penalità semplice
- 2pt penalità maggiore

SQUADRA FANTAHOCKEY

- 3pt vittoria
- 1pt pareggio
- 1pt chi gioca in casa

PORTIERE

- 5pt Goal
- 1pt Assist
- 2pt Goal decisivo
- 2pt Shootout
- 1pt penalità semplice
- 2pt penalità maggiore

- 3pt vittoria LNA
- 2pt vittoria 65° LNA
- 1pt sconfitta 65° LNA



REGOLAMENTO FANTAHOCKEY 2011/12



13. TASSA E PREMI

- Tassa di partecipazione,	Chf 50.- da pagare al Draft
- Vincitore serie A Play Off,	Chf 400.-
- Vincitore serie B Play Off,	Chf 300.-
- Vincitore Coppa Baraka,	Chf 100.-
- Vincitore Top Scorer serie A,	Chf 100.-
- Vincitore Top Scorer serie B,	Chf 100.-
- Vincitore Champions Fanta League	Buono Cena Rist. Cappella 2 Mani

www.fantahockeysvizzero.ch

